# Meetrapport titel

## Namen en datum

**4 maart 2014**

Mitchell Werensteijn 1624291   
Yusuf Syakur 1633276

## Doel

Snelheidsverschil meten tussen de standaard sorteer methode std::sort van de <algorithm> library van C++ en een quickselect algoritme implementatie.

## Hypothese

We verwachten dat de quickselect methode sneller is dan de standaard sort methode.

## Werkwijze

We draaien een 3x3 median filter op een afbeelding van 1024 x 768 pixels.

## Resultaten

**Std::sort**

De tijd: 713252 microseconden.

De tijd: 713 milliseconden.

De tijd: 0.713252 seconden.

**Quickselect**

De tijd: 472322 microseconden.

De tijd: 472 milliseconden.

De tijd: 0.472322 seconden.

## Verwerking

Quickselect is 713ms / 472ms = 1.5 keer sneller dan de standaard sorteer methode.

## Conclusie

Het is sneller om quickselect te gebruiken.